PERSONDATA

Namn: ____________

Ras: ____________ Rang: ____________

Yrke: ____________ Vikt: ____________

Längd: ____________

Uppträdande: ____________

Särskilda förmågor: ____________

Magiskt rike: ____________

Kraftpoäng: ____________ Förflyttning: ____________

Erfarenhetspoäng: ____________

Belastningsavdrag:

STY ______ – ______ = ______

SAGAN OM RINGEN

		BONUS		
Egenskap	**Värde**	**Norm**	**Ras**	**Summa**
Styrka				
Smidighet				
Fysik				
Intelligens				
Psyke				
Personlighet				
Utseende				

Språk / Nivå

Besvärjelselistor/Chans

Rustning

Typ: ____________

Sköld: ____________

Hjälm: ____________

Armskenor: ____________

Benskenor: ____________

Erfarenhetspoäng

PENGAR

gs	ss	bs	ks	ts

UTRUSTNING

FÖRFLYTTNING OCH MANÖVER	FÄRDIGHETS-NIVÅ	BONUS Nivå	Egenskap	Yrke	Ting	Särskild	Särskild	Summa
(Dessa kan inte ha fler nivåer än antalet rutor)								
Ingen rustning	□□		SMI				±0	RM
Mjukt läder	□□□		SMI				−15	RM
Härdat läder	□□□□□		SMI				−30	RM
Ringbrynja	□□□□□□□		STY				−45	RM
Metallrustning	□□□□□□□□□□		STY				−60	RM
VAPENFÄRDIGHETER								
Enhands eggvapen			STY					AB
Enhands krossvapen			STY					AB
Tvåhandsvapen			STY					AB
Kastvapen			SMI					AB
Projektilvapen			SMI					AB
Stångvapen			STY					AB
ALLMÄNNA FÄRDIGHETER								
Klättra			SMI					RM
Rida			PSY					RM
Simma			SMI					RM
Spåra			INT					FM
TJUVFÄRDIGHETER								
Anfall bakifrån								SÄ
Smyga/gömma sig			PER					SÄ
Dyrka upp lås			INT					FM
Oskadliggöra fällor			PSY					FM
MAGISKA FÄRDIGHETER								
Läsa runor			INT					FM
Använda magiska föremål			PSY					FM
Riktade besvärjelser			SMI					AB
DIVERSE								
Iakttagelseförmåga			PSY					FM
Kroppsbyggnad			FYS				+5	SÄ
Vanliga besvärjelser								AB
Ledarskap och påverkan			PER					FM
Försvarsbonus			SMI					FB
MS mot Jordmagi			INT					MS
MS mot Flödesmagi			PSY					MS
MS mot Gift			FYS					MS
MS mot Sjukdomar			FYS					MS
ANDRAHANDSFÄRDIGHETER								